

# Dizajn na pograniczu

## **Rekreacja miast**

Projekt współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w 85% oraz budżetu państwa w 10% w ramach Programu Operacyjnego Współpracy Transgranicznej Republika Czeska - Rzeczpospolita Polska 2007-2013.



# *miejsce* **spotkań**

Anna Kącka, Aleksandra Harazin  
Prowadzący: dr hab. Wiesław Gdowicz,  
dr Justyna Kucharczyk, dr Andrzej Sobaś  
Pracownia Komunikacji Społecznej

# plan prezentacji

1. wnioski  
z analizy

2. idea

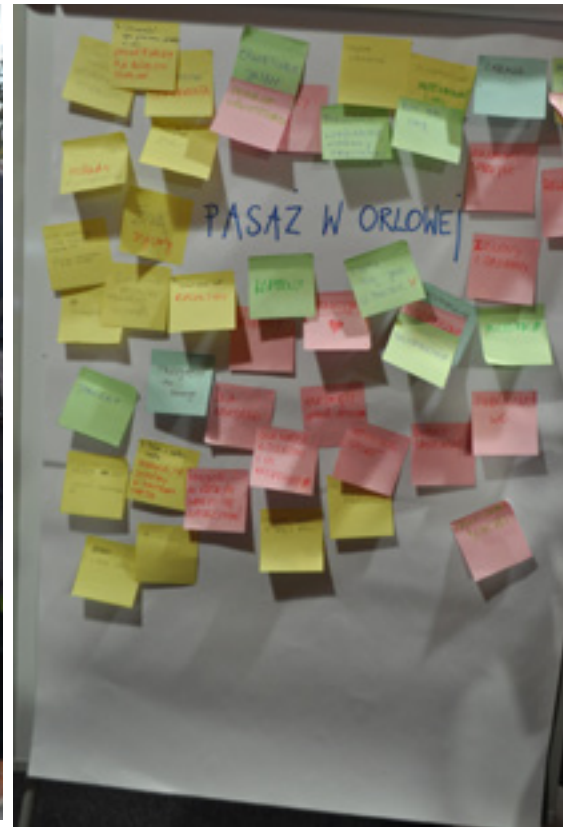
3. założenia

4. rozwiązanie  
projektowe

5. możliwości

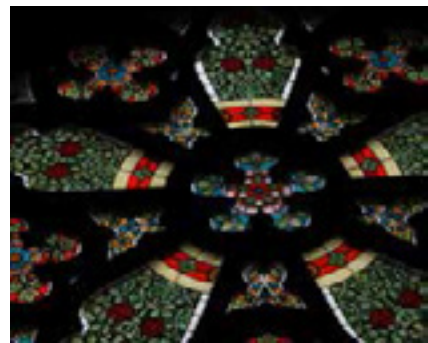
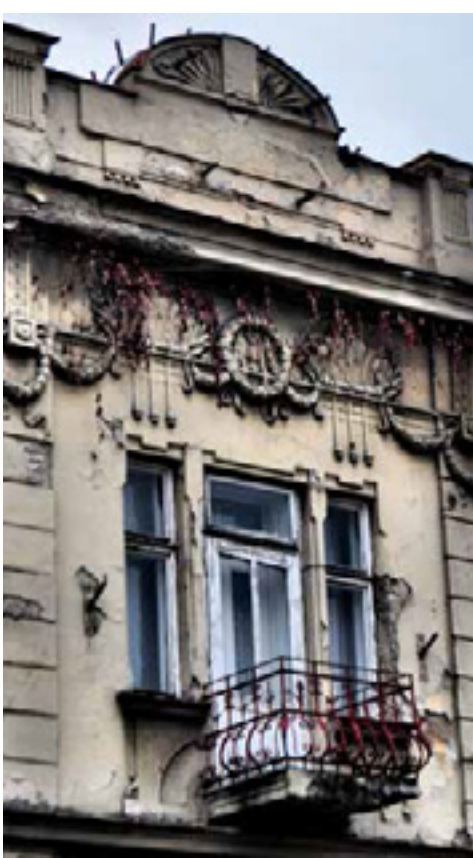
# poznanie miast partnerskich

1. wirtualny obraz miasta
2. warsztaty w Czechowicach-Dziedzicach i Orlovej
3. spotkania, rozmowy, wywiady
4. obserwacje



# wnioski

poczucie straty oraz tęsknota za świetnością Starej Orlovej



# wnioski

potrzeba rozmowy o tym co w mieście było i jest wartościowe



# wnioski

potrzeba stworzenia miejsca spotkań



# wnioski

potrzeba wskazania miejsc istotnych w mieście





# pretekst do spotkania i poznania miasta

Ideą projektu jest stworzenie miejsca spotkań, które będzie sprzyjać poznawaniu się mieszkańców, dyskusji o mieście - jego przyszłości, teraźniejszości i przeszłości. Miejsca wyjątkowego i charakterystycznego dla miasta.

## **1. cele**

- stworzenie miejsca spotkań i interakcji dla mieszkańców i turystów
- przekazanie informacji o ważnych dla gminy obiektach i wartościach
- stworzenie miejsca niepowtarzalnego, charakterystycznego dla miasta

## **2. pożądane cechy projektu**

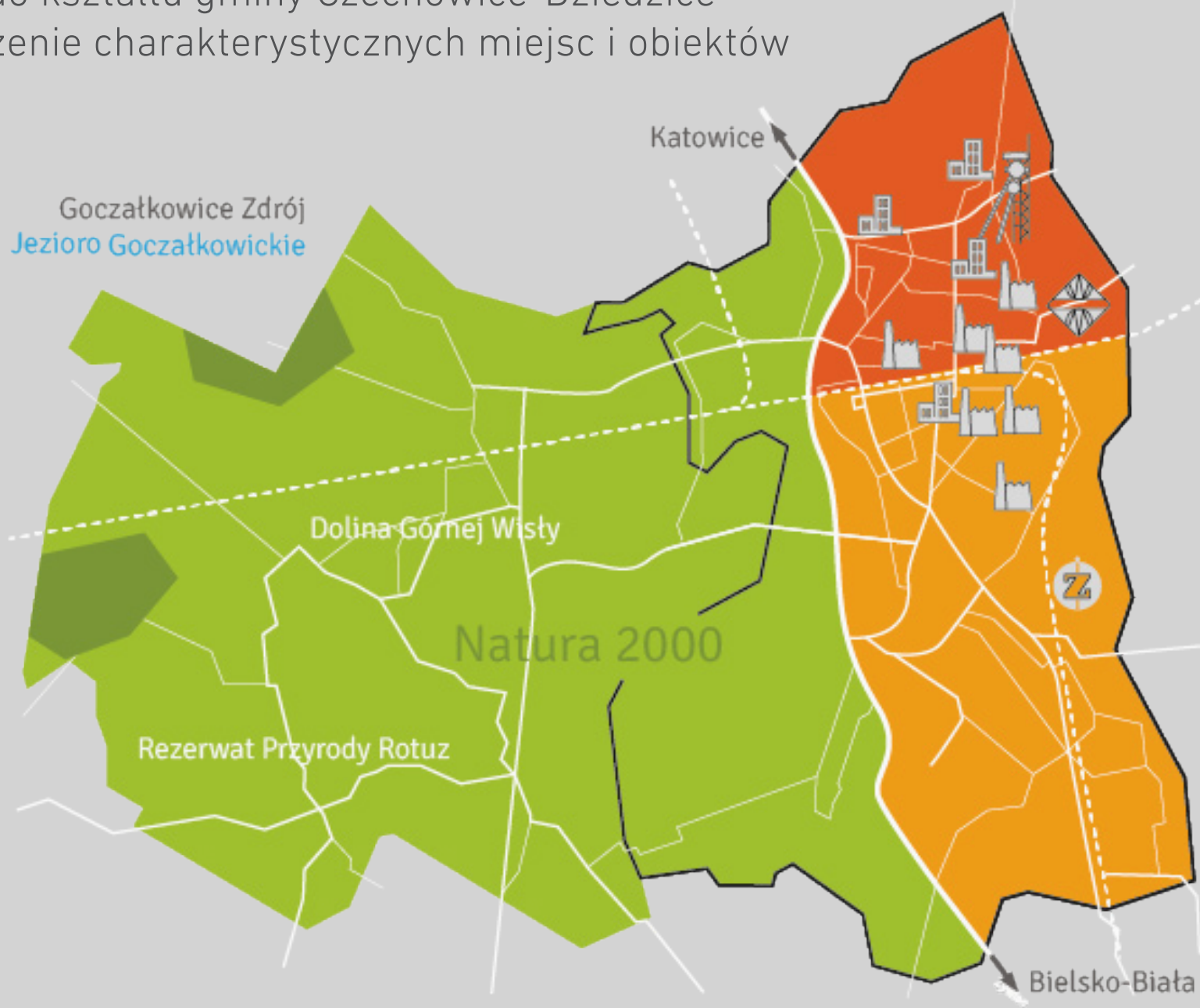
- charakterystyczny dla danego miasta
- uniwersalny, umożliwia zaaplikowanie w mieście partnerskim oraz w innej części gminy
- otwarty i dostępny dla wszystkich
- zachęcający ludzi do spotkania/ zatrzymania
- informujący o mieście, wskazujący co jest ważne w mieście

# miejsce **spotkań**



# miejsce charakterystyczne

nawiązanie do kształtu gminy Czechowice-Dziedzice  
oraz zaznaczenie charakterystycznych miejsc i obiektów



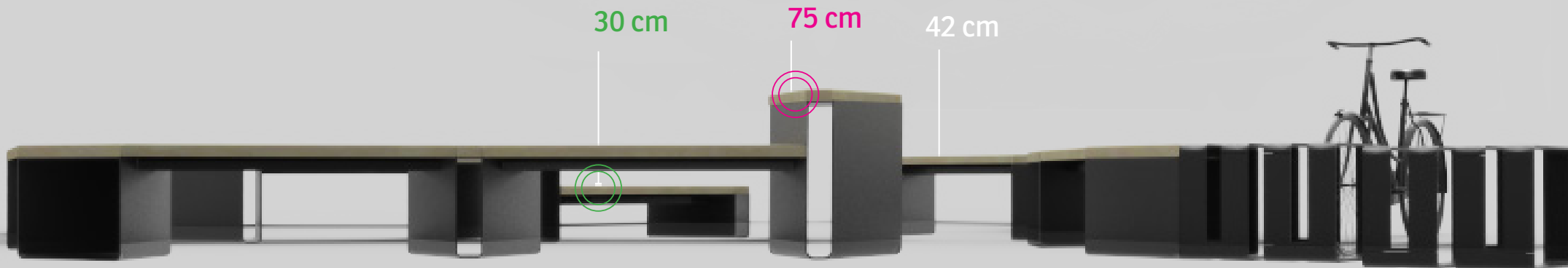
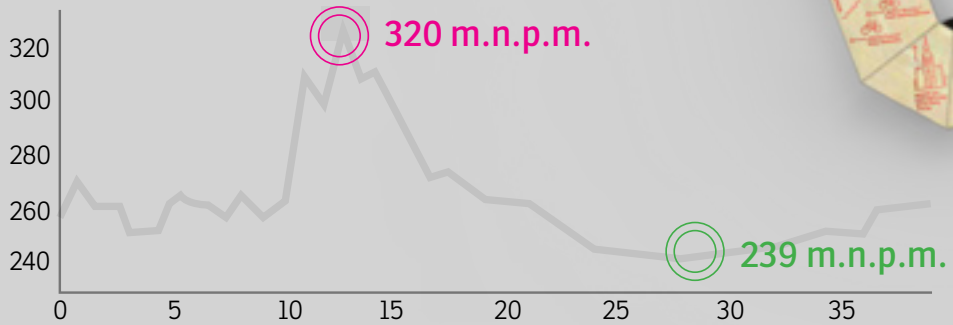
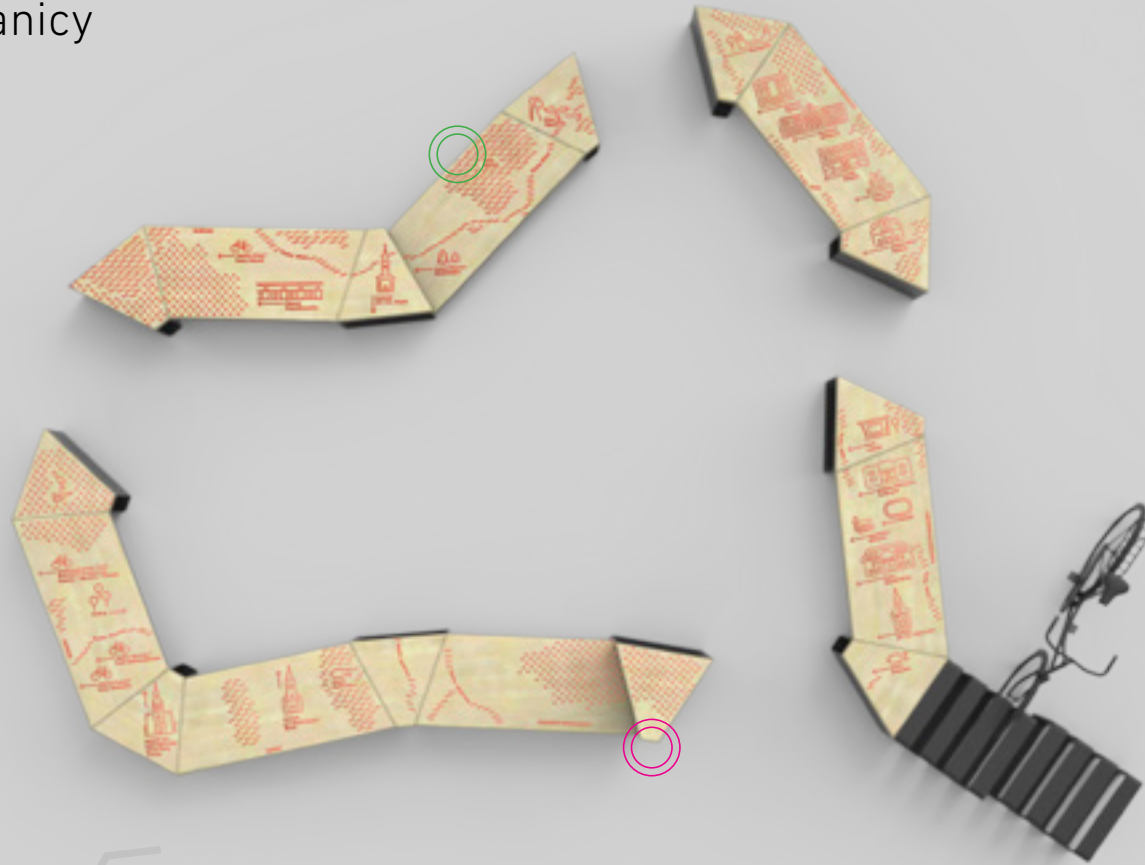
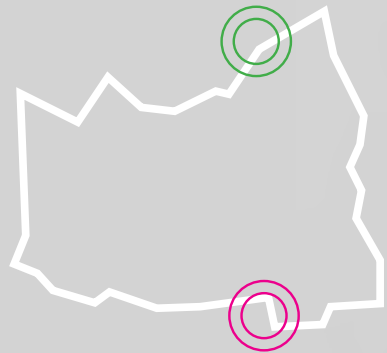
# miejsce spotkań

Układy miejsc do siedzenia zaprojektowane zostały w taki sposób aby sprzyjały nawiązywaniu kontaktu z innymi osobami.



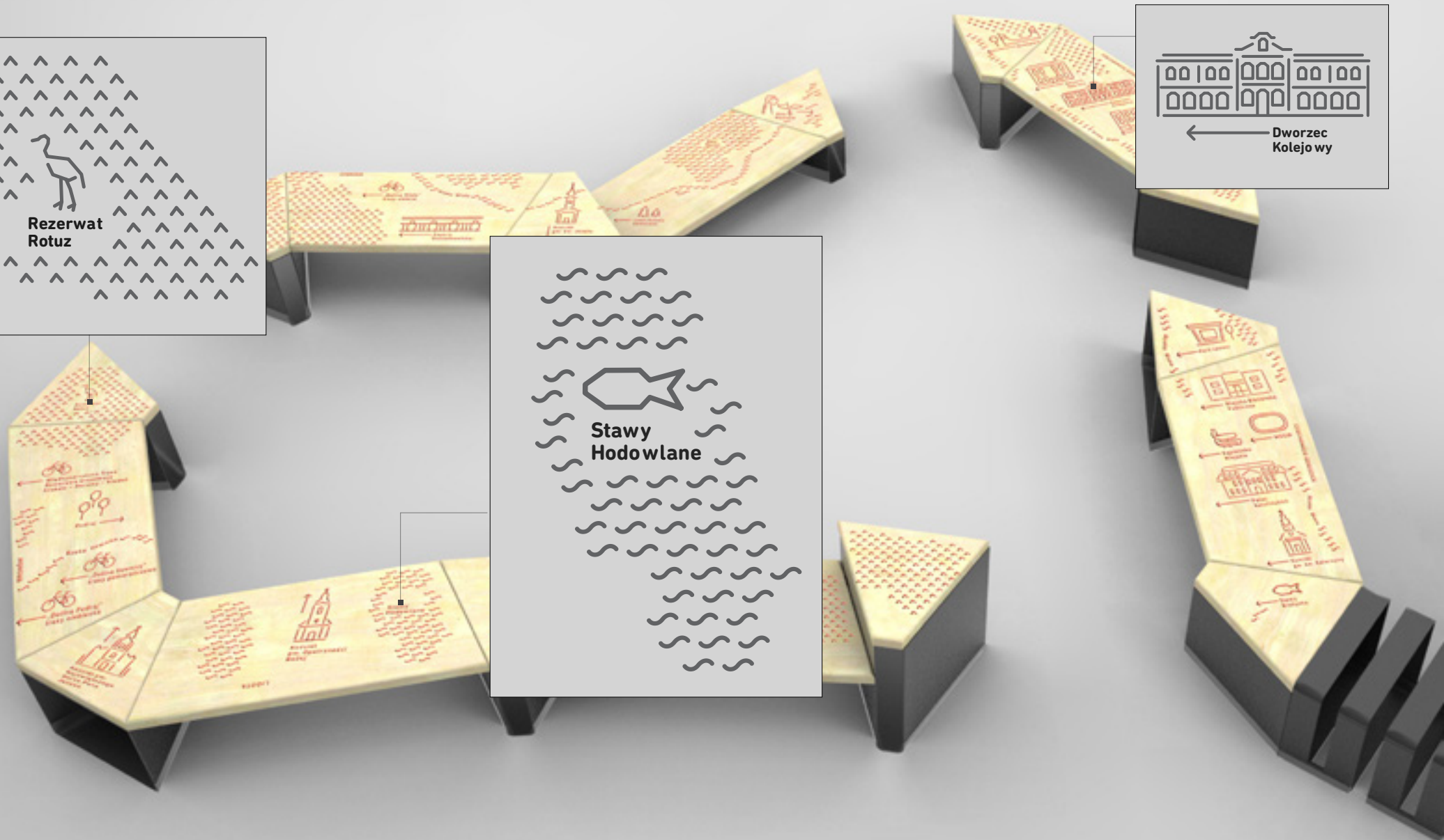
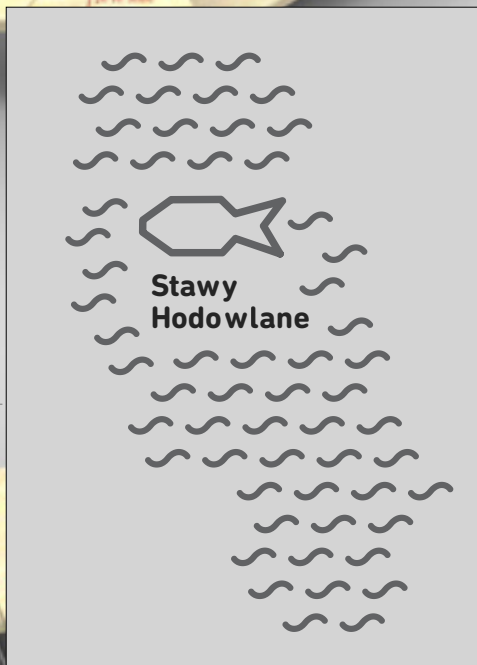
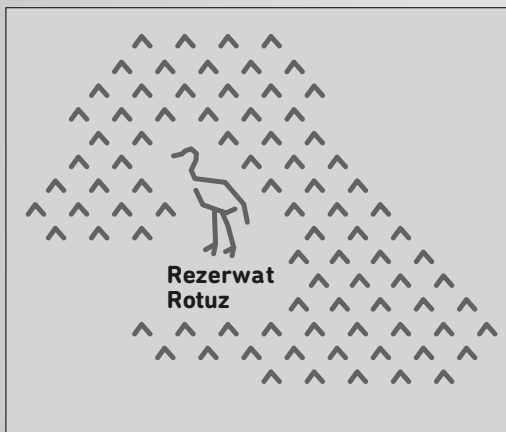
# miejsce charakterystyczne

zróżnicowanie wysokości wzdłuż granicy



# informacja

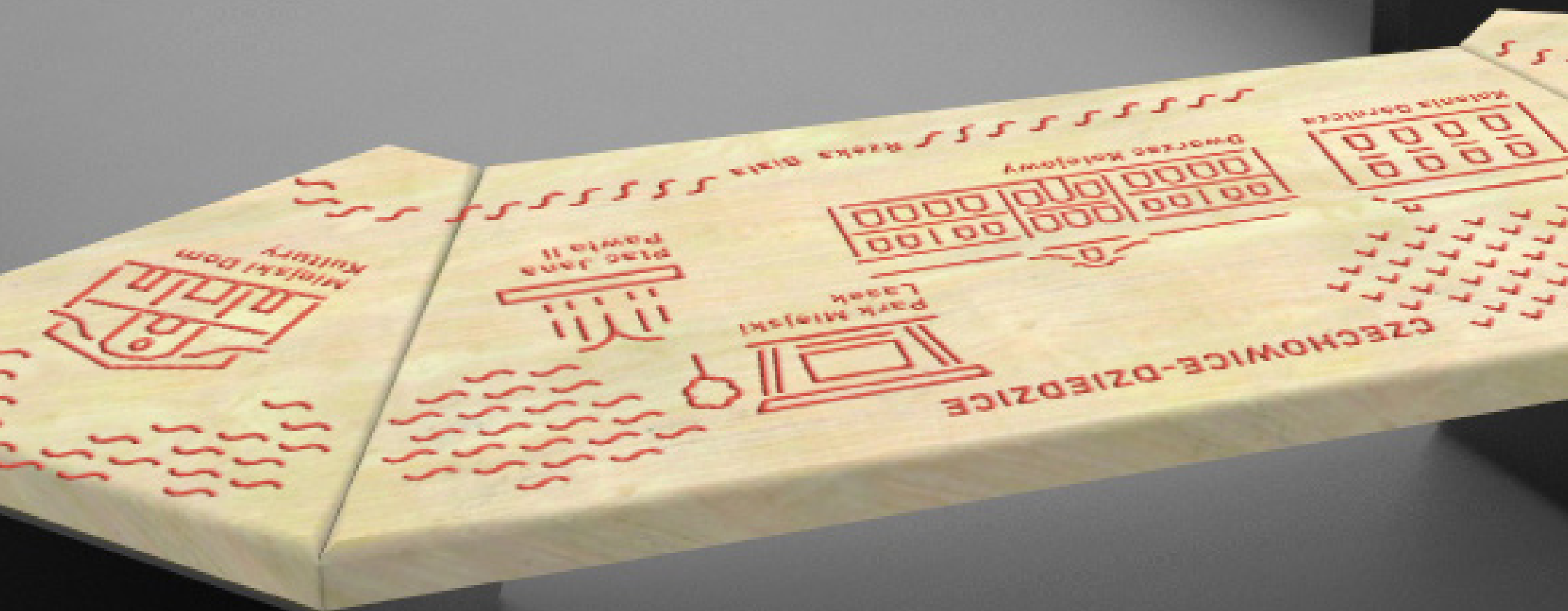
Ławki pełnią funkcję poziomej informacji wizualnej informującej o atrakcjach znajdujących się w gminie.



# informacja

Ławki pełnią funkcję poziomej informacji wizualnej informującej o atrakcjach znajdujących się w gminie.

rozwiązanie





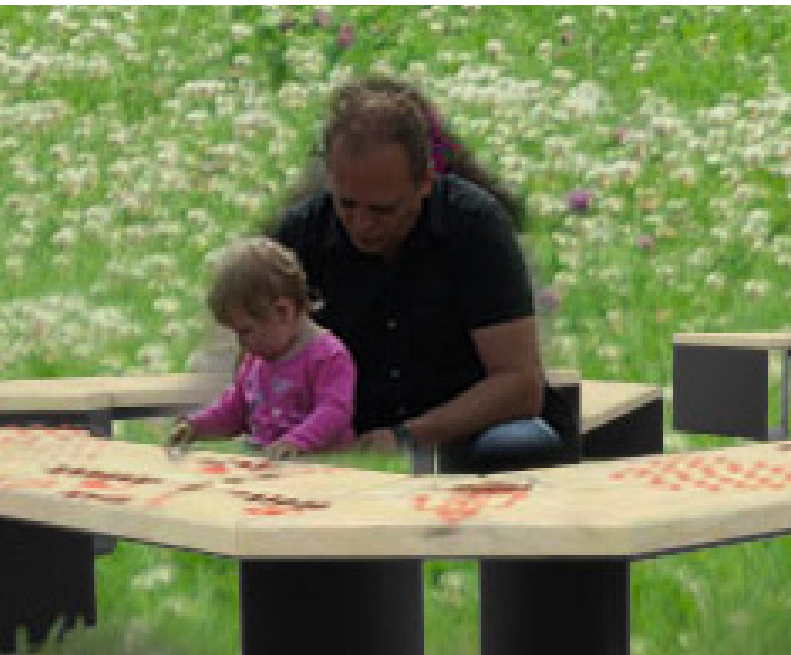
# budowa

układ składa się z trzech modułów

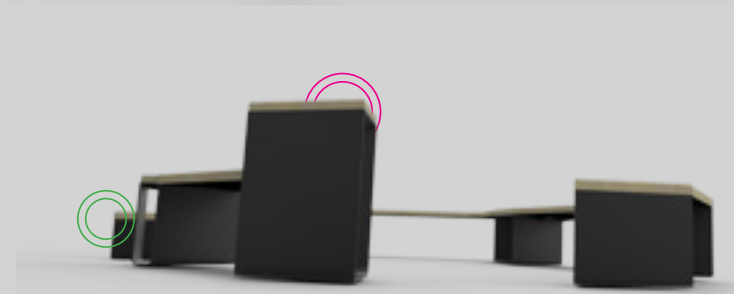
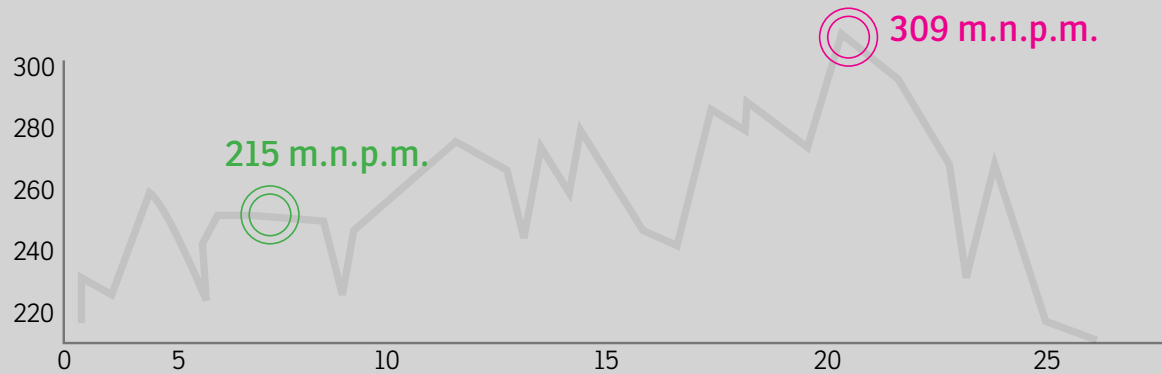
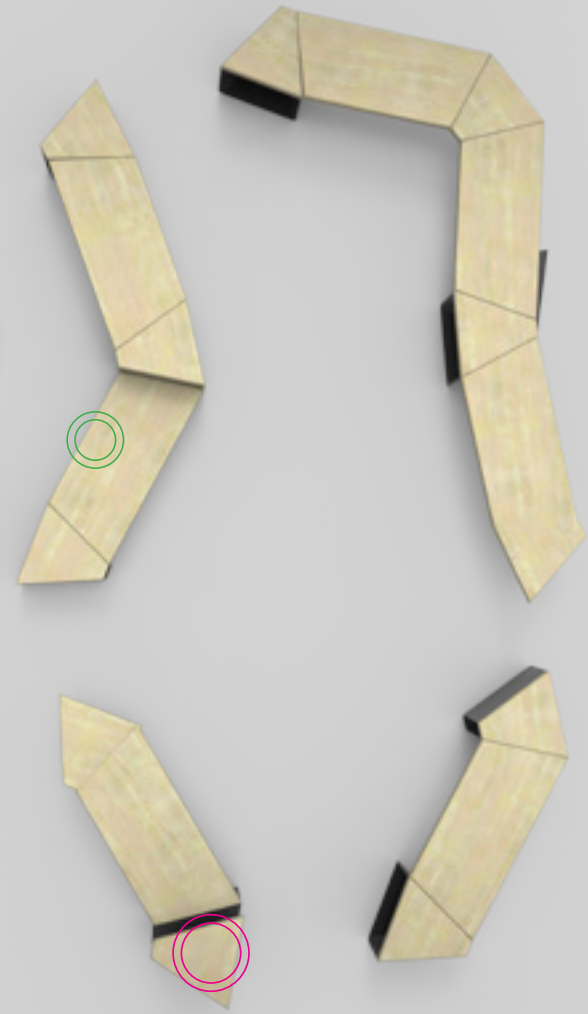
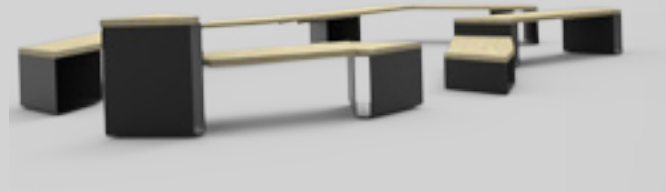
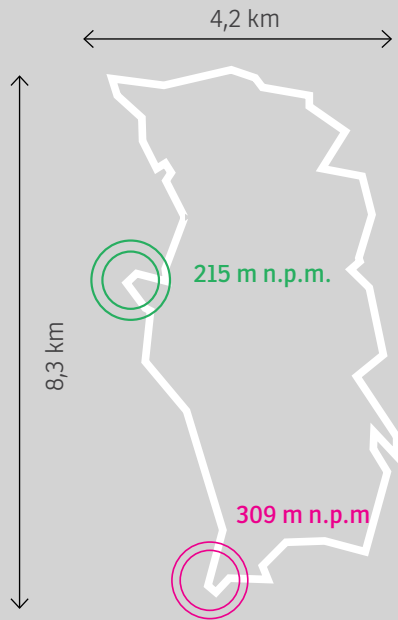


# propozycje działań

- gra przybliżająca mapę miasta
- lekcja historii przy ławce
- organizacja rajdu przez najciekawsze obiekty
- happening „zaznacz punkt na mapie”



# propozycje aplikacji w Orlovej



dziękujemy!



*Silesia*



